



ВНЕШНИЕ ЗАПРОСЫ СОСТОЯНИЯ ОТ УПРАВЛЯЮЩЕГО КОНТРОЛЛЕРА С ПОЛУЧЕНИЕМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ

команда	описание	пример ответа
set=?	запрос состояния по всем розеткам	set=00101101 (1-on / 0 - off)
vol=?	запрос установки громкости на CVGaudio PMM-380 по всем каналам	vol=99,80,0,0,90,70,70,70
mute=?	запрос включения MUTE на CVGaudio PMM-380 по всем каналам	mute=01110011 (1-mute on / 0 - mute off)
input=?	запрос маршрутизации на CVGaudio PMM-380 по всем каналам	input=98765432 (1-8 local input / 9 - input on zone panel)
dmx=?	запрос положения фейдеров по всем dmx каналам	dmx=0,0,0,0,0,0,0,0.....

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ РОЗЕТКАМИ (РЕЛЕ) ОТ ВНЕШНЕГО УПРАВЛЯЮЩЕГО КОНТРОЛЛЕРА С ПОЛУЧЕНИЕМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ

команда	описание	переменные команды	обратная связь
relayXY	команда управления одной розеткой	X – номер реле (от 1 до 8) Y – команда (0 / 1 / 2 / 3) 0 - выключить 1 - включить 2 - оставить как есть 3 - поменять на противоположное	relayXY (X-номер реле) / (Y-реальное состояние реле = 1 - включено / 0 - выключено). Состояние розетки отправляется после любого изменения ее состояния - команда по TCP / команда по UDP / команда с web-интерфейса PL / кнопки на лицевой панели PL / таймеры / сценарии / команды от логических контактов
set=YYYYYYYY	групповая команда управления всеми розетками одновременно	Y – описание действия для каждого реле. 0 – отключение 1 – включить 2 – оставить текущее состояние 3 – поменять на противоположное (включить если выключено и наоборот)	set=YYYYYYYY (Y-реальное состояние реле = 1 - включено / 0 - выключено). Состояние всех розеток отправляется после любого изменения их состояния - команда по TCP / команда по UDP / команда с web-интерфейса PL / кнопки на лицевой панели PL / таймеры / сценарии / команды от логических контактов /
pwr=X	запустить стандартный сценарий включения / отключения	X – вариант стандартного сценария 0 – сценарий отключения 1 – сценарий включения	для каждого шага стандартного сценария ON/OFF будет возвращаться информация о текущем состоянии всех розеток set=YYYYYYYY (8 шагов - 8 ответов set=)
rebootN,A,T	перезагрузка на указанное количество времени выбранной розетки	N - номер розетки A - действие (0-off / 1 - on / 2 - без изменения / 3 - противоположное) T - время перезагрузки сек*0,1	Возвращается состояние розетки после каждого изменения, т.е relayXY / relayXY . Перезагрузка = отключение розетки / включение розетки

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ АУДИО-МАТРИЦЕЙ CVGAUDIO PMM-380

команда	описание	переменные команды	обратная связь
input=XXXXXXXX	команда групповой маршрутизации для всех каналов матрицы	X - номер входа INPUT (1-9) для соответствующего OUTPUT 1-8 - аналоговые звуковые входа на корпусе матрицы 9 - вход с внешней удаленной панели управления	-
zinpX,Y	управление маршрутизацией одного канала матрицы	X – номер зоны OUTPUT (от 1 до 8) Y – номер входа INPUT (от 1 до 8)	-
vol=Y,Y,Y,Y,Y,Y,Y	команда группового управления громкостью всех каналов матрицы	Y - уровень громкости канала (0 - 255), вводится через запятую индивидуально для каждого канала (1-8)	-

zvolX,Y	команда индивидуального управления громкостью одного канала матрицы	X – номер зоны (от 1 до 8) Y – уровень громкости от 0 до 255	-
mute=Y,Y,Y,Y,Y,Y,Y	команда группового мьютирования для всех каналов матрицы	0 – mute off (звук есть) 1 – mute on (звука нет)	-
zmuteX,Y	команда индивидуального мьютирования одного канала матрицы	X – номер зоны (от 1 до 8) Y – активация / деактивация mute: 0 – mute off (звук есть) 1 – mute on (звука нет)	-

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ

команда	описание	переменные команды	обратная связь
baner=X	вывод информационного банера на web интерфейсе (максимальное количество символов - 125)	X - текст (максимум 125 символов)	-
por	пустая команда, может использоваться в сценариях для добавления паузы: например - (scene, выбор таблицы, следующая ячейка, задержка перед выполнением, por)	не имеет переменных	-
scene,N,C,T,F	пользовательский сценарий	N - номер используемой в следующем шаге таблицы команд T - время между шагами сценария в сек*0,1 (max 255) C-следующая ячейка выбранной таблицы команда из которой должна будет выполняться в следующем шаге сценария F - команда которая должна выполняться в этом шаге сценария (если сценарий не содержит команды F=por)	T - Обратная связь реализована в данной версии только для работы с розетками. Изменение состояние розеток будут возвращать только сценарии состоящие из команд relay и set

УПРАВЛЕНИЕ СВЕТОМ ПО ПРОТОКОЛУ DMX

dmx=	управление яркостью на 96 DMX каналов, команда для постоянного состояния		-
ddmx=T,.....	управление яркостью для динамических dmx сцен	T - время задержки в сек*0,1 (max 255)	-
dev=N,.....	управление яркостью выбранного dmx прибора (1-16)	N - номер dmx прибора (1-16)	-
ddev=N,T,.....	динамическое изменение яркости выбранного dmx прибора (1-16)	N - номер dmx прибора (1-16), T - время задержки в сек*0,1 (max 255)	-
incd=N	увеличить яркость выбранного dmx прибора на один шаг	N - номер dmx прибора (1-16)	-
decd=N	уменьшить яркость выбранного dmx прибора на один шаг	N - номер dmx прибора (1-16)	-
incf=X,Y	увеличить значение выбранного фейдера в указанном dmx приборе на один шаг	X - номер фейдера (1-6) Y - номер прибора (1-16)	Y -
decf=X,Y	уменьшить значение выбранного фейдера в указанном dmx приборе на один шаг	X - номер фейдера (1-6) Y - номер прибора (1-16)	-
brtN=B	изменение яркости указанного прибора (1-16)	N - номер dmx прибора (1-16) B - уровень яркости (1-16)	-
incv	увеличение яркости прибора на один шаг (как кнопочное управление)	не имеет переменных	-
decv	уменьшение яркости прибора на один шаг (как кнопочное управление)	не имеет переменных	-

Для ПЛ надо в конце добавлять #0D чтоб прошла команда

при управлении по TCP

ПРИМЕРЫ КОМАНД ОТ ВНЕШНЕГО КОНТРОЛЛЕРА УПРАВЛЕНИЯ К POWER LOGIC И ОТВЕТЫ НА НИХ

Команда - включения первого реле (розетки)

relay11

Ответ:

relay11

Команда - включения второго реле (розетки)

relay21

Ответ:

relay21

Команда - отключения первого реле (розетки)

relay10

Ответ:

relay10

Команда - состояние первого реле(розетки) поменять на противоположное

relay13

Ответ (если розетка была включена):

relay10

Ответ (если розетка была выключена):

relay11

Команда – перезагрузить включенное первое реле (розетку) на 1 секунду

reboot1,0,10

Ответ:

relay10

пауза 1 секунда

relay11

Команда – стандартный сценарий отключения (8 розеток)

pwr=0

Ответ: (отдельно на каждый шаг сценария)

set=11111110 шаг1

set=11111100 шаг2

set=11111000 шаг3

set=11110000 шаг4

set=11100000 шаг5

set=11000000 шаг6

set=10000000 шаг7

set=00000000 шаг8

Команда – стандартный сценарий включения (8 розеток)

pwr=1

Ответ: (отдельно на каждый шаг сценария)

set=10000000	шаг1
set=11000000	шаг2
set=11100000	шаг3
set=11110000	шаг4
set=11111000	шаг5
set=11111100	шаг6
set=11111110	шаг7
set=11111111	шаг8

Если при всех включенных розетках заново запустить сценарий включения, то фактически на web-интерфейсе POWER LOGIC можно будет видеть, что сценарий идет, но розетки (реле) своего статуса не меняю. Ответ от POWER LOGIC на внешний управляющий контроллер придет в таком виде (отображает реальное состояние розеток после каждого шага):

set=11111111	шаг1
set=11111111	шаг2
set=11111111	шаг3
set=11111111	шаг4
set=11111111	шаг5
set=11111111	шаг6
set=11111111	шаг7
set=11111111	шаг8

На веб интерфейсе POWER LOGIC можно настроить любую из розеток таким образом что она будет всегда включена или всегда выключена (ВСЕГДА ON / ВСЕГДА OFF). В этом случае внешний управляющий контроллер не сможет управлять такими розетками. Если жестко выставлен в настройках ON или OFF – любые команды данной розеткой будут игнорироваться. Таким образом, например:

relay1 – ВСЕГДА NO / relay3 – ВСЕГДА OFF

Если с внешнего управляющего контроллера по TCP придет команда **relay13** (изменить на противоположное), то в ответ придет **relay11**, то есть реальное состояние реле, которое не изменилось, так как оно в SETTING POWER LOGIC указано как - **ВСЕГДА ON**.

Аналогично если придет команда **relay31** (включить 3 реле), то в ответ придет **relay30**. Реле останется выключенным, так как заблокировано. В ответ придет **relay11**, то есть реальное состояние реле, которое не изменилось, так как оно в SETTING POWER LOGIC указано как - **ВСЕГДА OFF**.